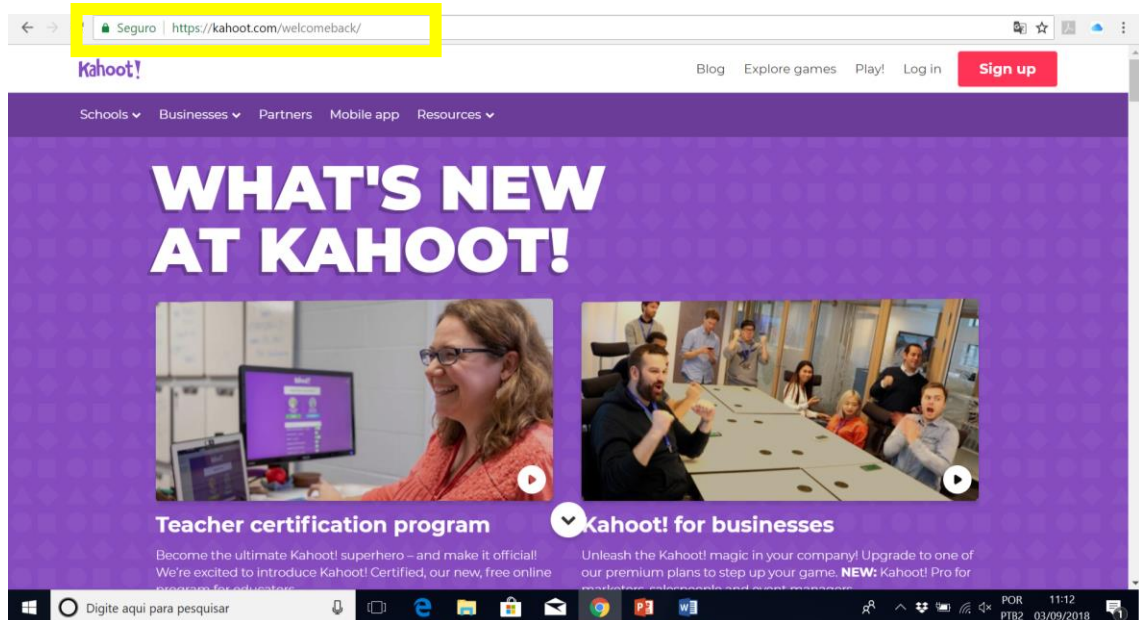


Para acessar o jogo:

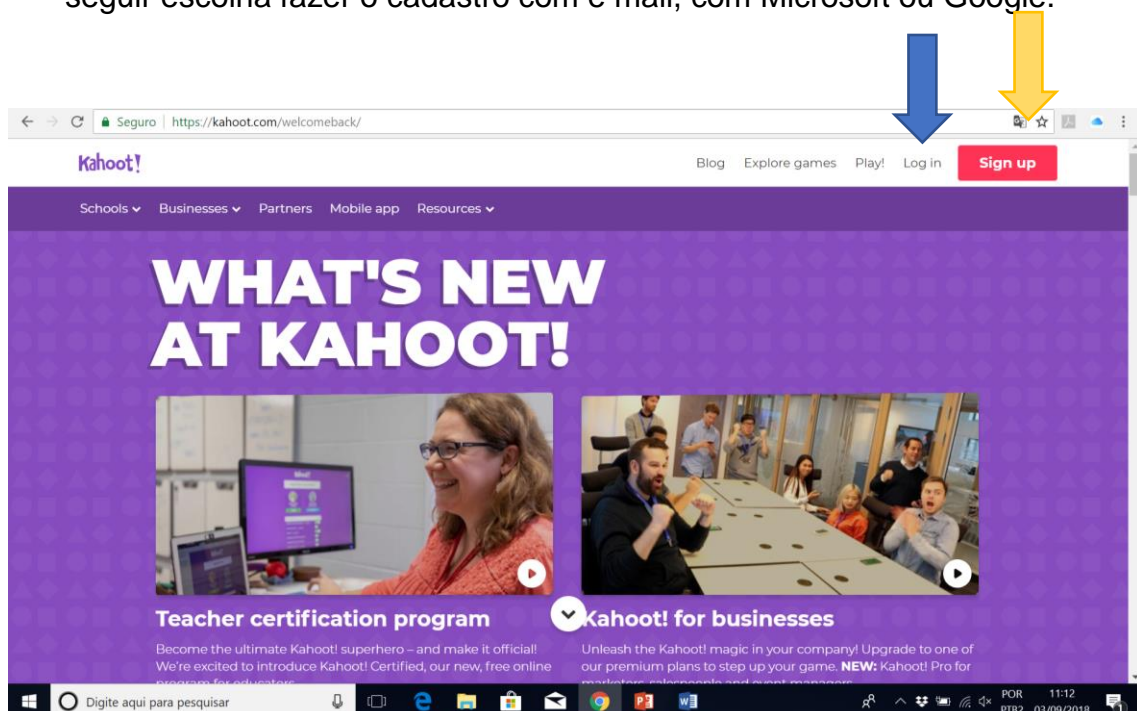
Link Direto: <https://play.kahoot.it/#/k/f818cfd5-2e31-4e66-8f26-9606e8e7e4a1>

1. Acesse **www.kahoot.com**



1. **Se já tiver cadastro** clique em **“login”**. A seguir, insira seu login e senha.

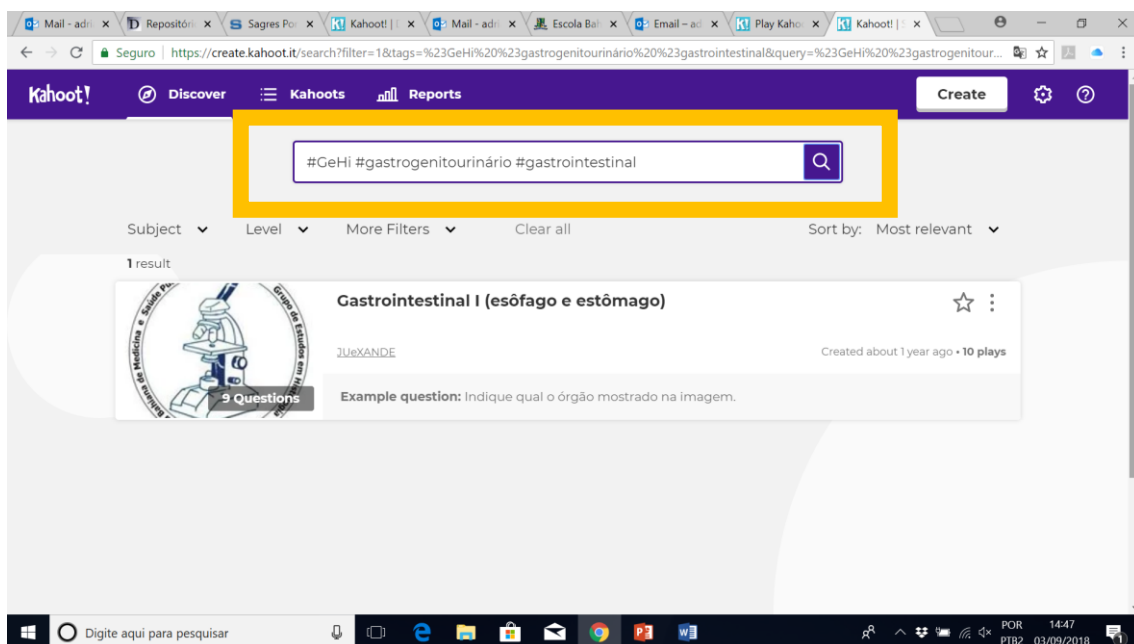
Caso não tenha cadastro clique em **Sign up**. Neste caso será necessário cadastro. Ao clicar surgirá a opção de usar o site como: student (estudante), teacher (professor), socially (socialmente) ou at work (no trabalho). Escolha a opção mais adequada ao seu perfil. A seguir escolha fazer o cadastro com e mail, com Microsoft ou Google.



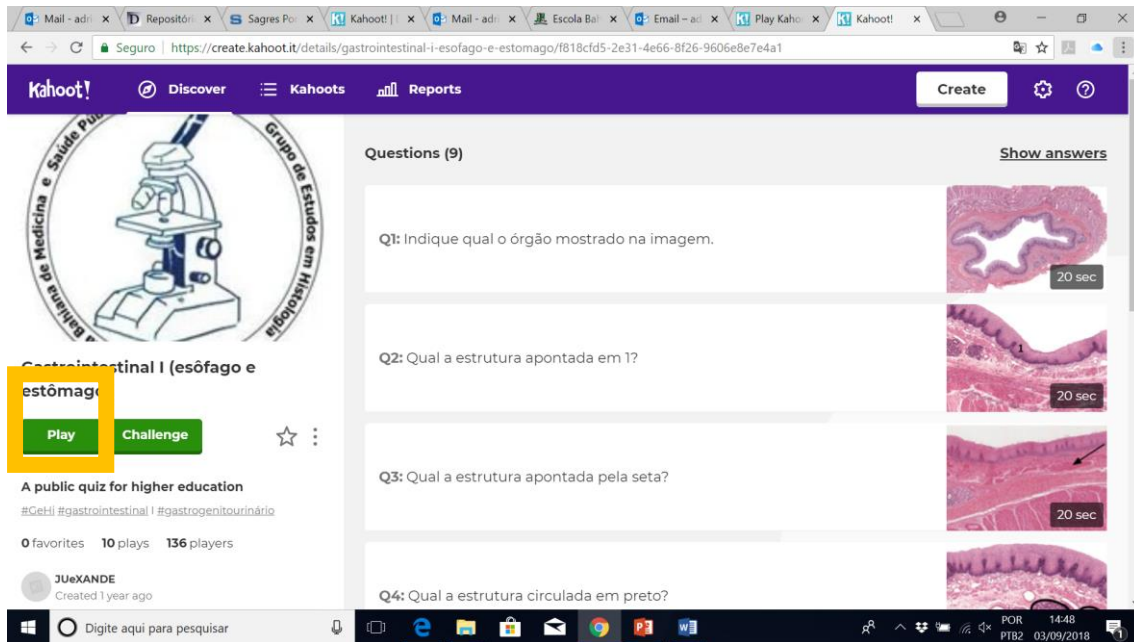
2. Uma vez feito login ou cadastro.
Coloque # com as palavras chave desejadas no local destacado (aba de buscas)

Neste caso, #GeHi #gastrogeniturinário #gastrointestinal

Para outros jogos, #GeHi, #gastrogeniturinario #cardiorespiratório.
Neste caso, aparecerão os todos os jogos confeccionados pela monitoria (GeHi) sob minha orientação (Adriana Moura)

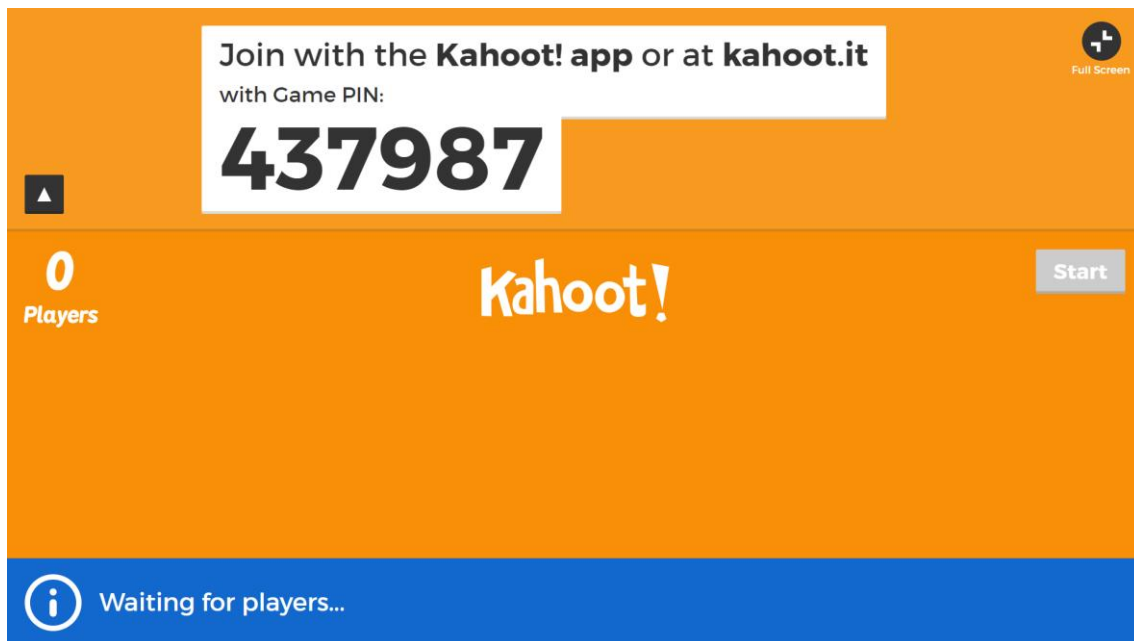


3. Clique em Play



4. Clique em Classic

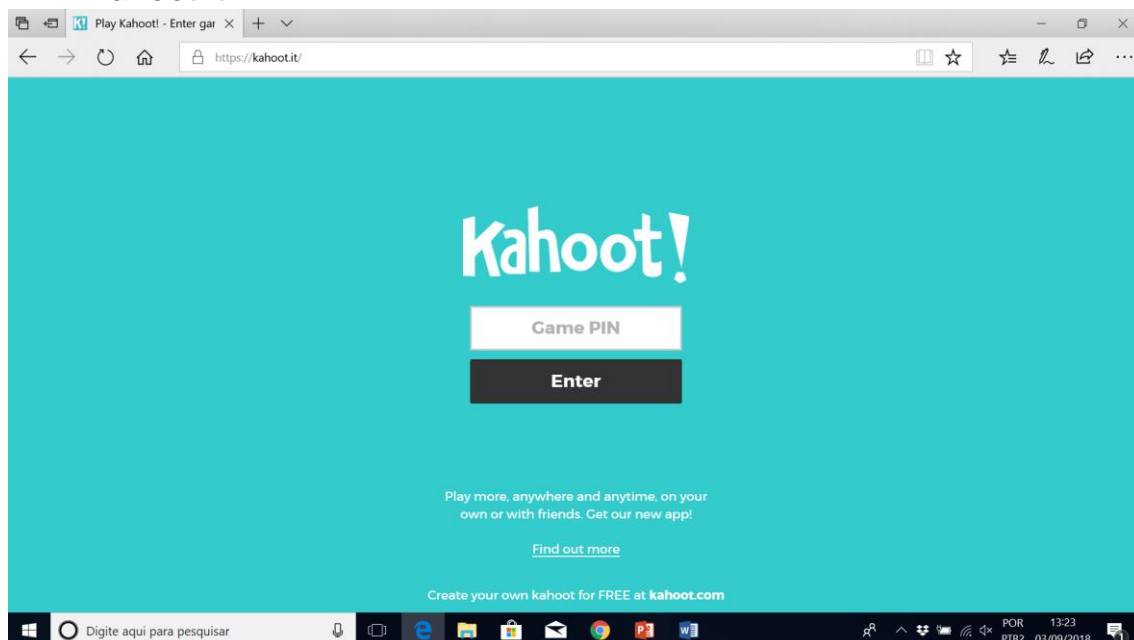
5. A cada vez que o jogo é iniciado gera-se um novo PIN automaticamente. Neste caso, 437987.



6. A seguir é necessário que os alunos ou interessados em participar do jogo acessem o site com outro computador, tablet ou celular. Normalmente o jogo é conectado ao computador da sala. Aguardamos os alunos acessarem o jogo para iniciarmos.

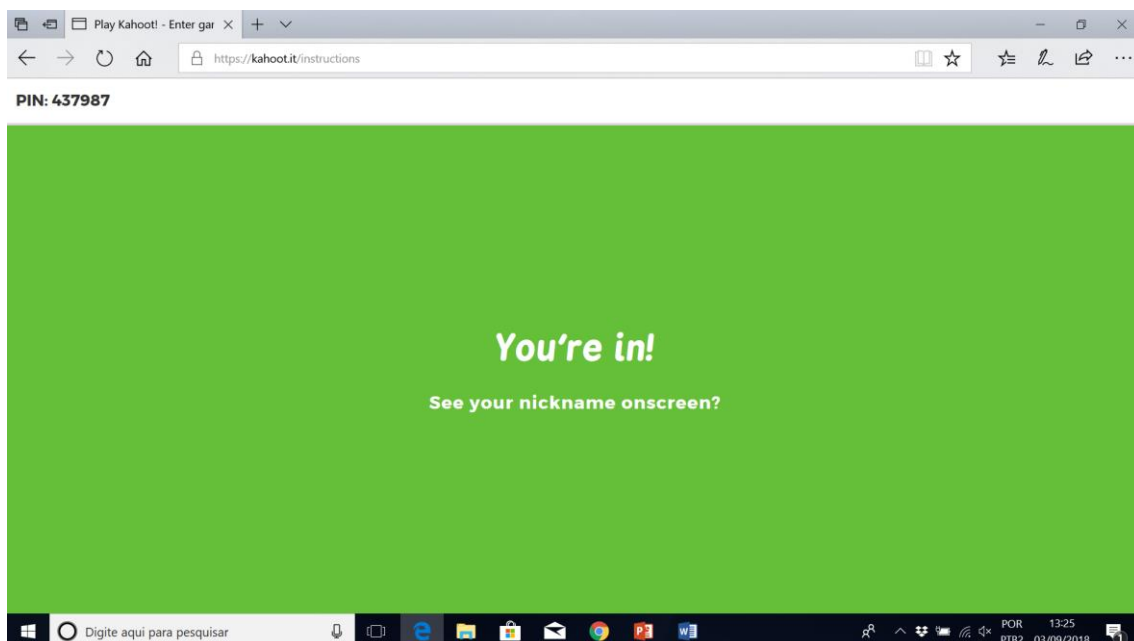
O aluno deve acessar via celular, tablet ou computador o site:

www.kahoot.it

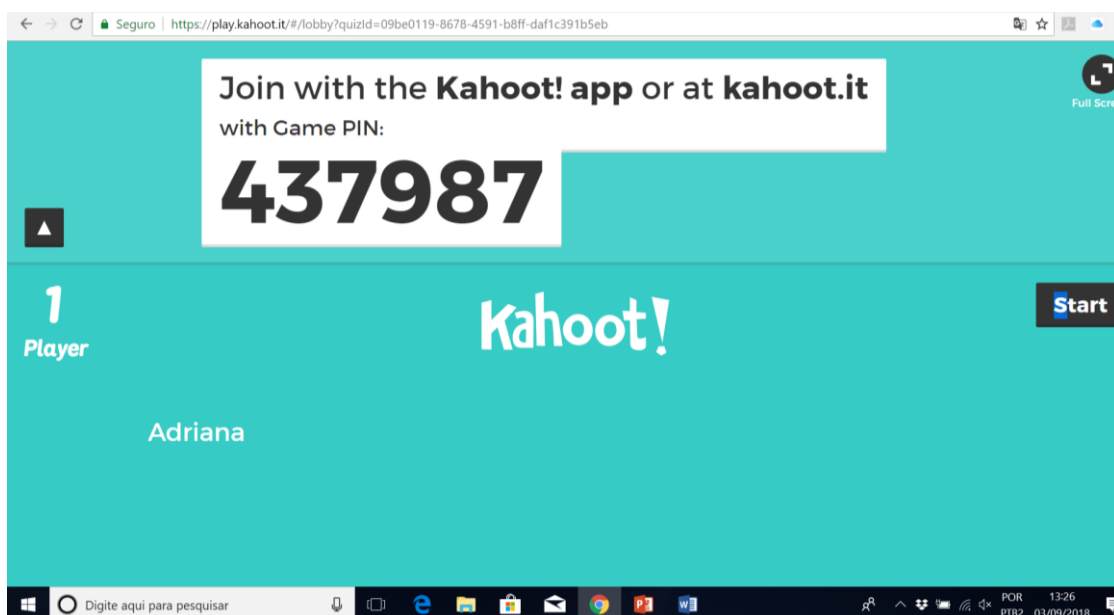


No local onde tem escrito GAME PIN o aluno deve inserir o código gerado pelo professor.

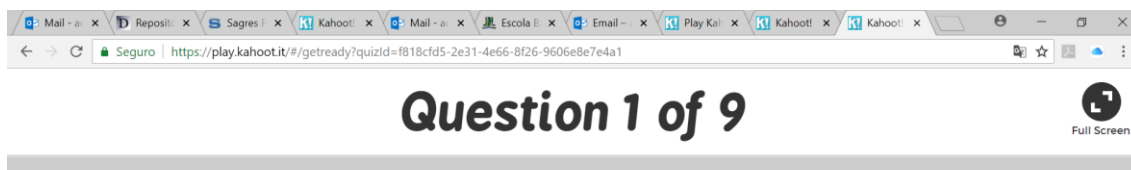
- Assim que inserir o PIN será solicitado seu nickname (apelido) e aparece a mensagem abaixo.



- Na tela do **computador do professor**: conectado ao projetor, aparece a seguinte mensagem. Indicando o número de jogadores conectados e seus nomes.



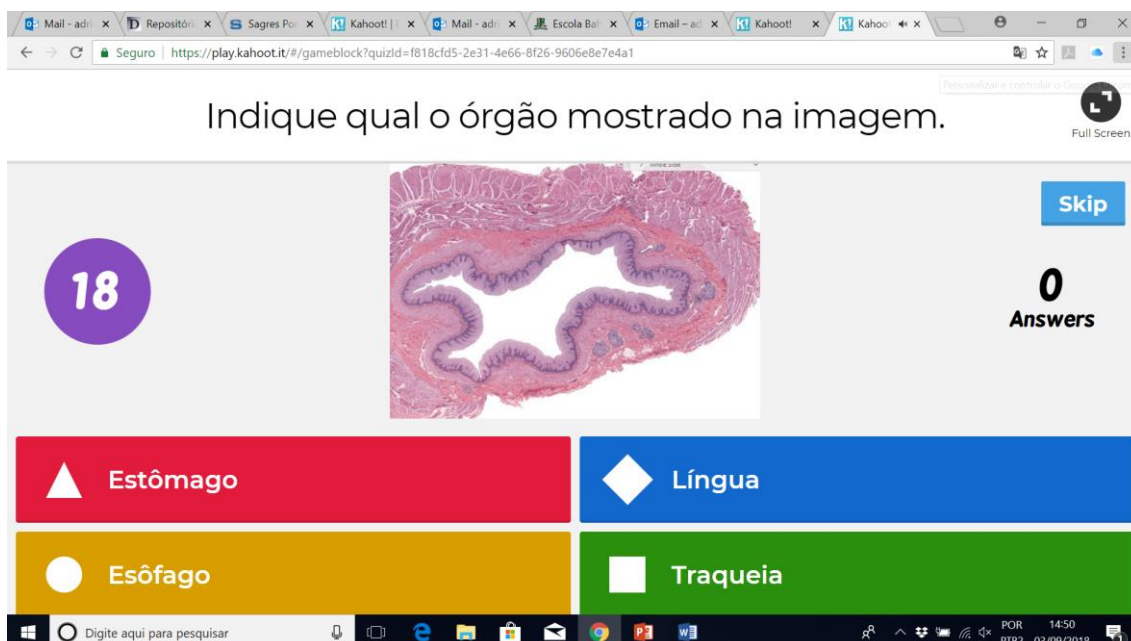
9. O professor clica em “Start” e o jogo se inicia automaticamente.



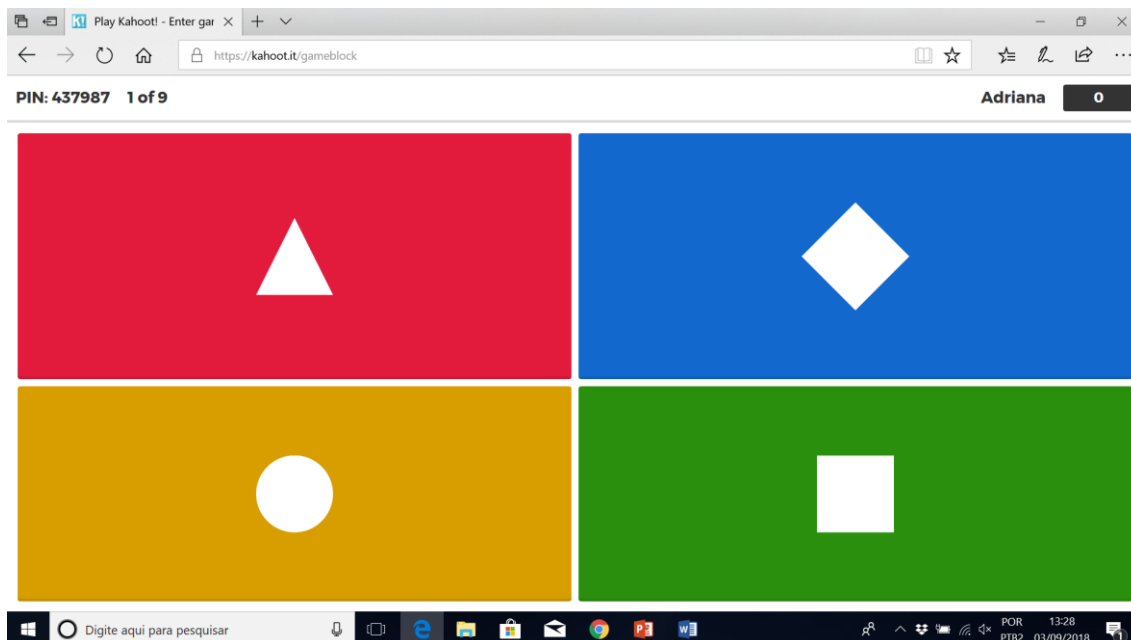
Indique qual o órgão mostrado na imagem.



E a seguir a imagem com perguntas:



10. Na tela **do aluno**, celular computador ou tablet, aparecem as opções que devem ser clicadas de acordo com a pergunta.



11. Ao final aparece a seguinte imagem na projeção a partir **do computador do professor**:



O **professor** pode clicar em “show media” e explorar a imagem com explicações. E ver o ranking dos erros e acertos.

O aluno também recebe individualmente se sua resposta está correta ou não e o seu ranking. Não é possível que o aluno acesse tais informações de outros alunos.

O mesmo procedimento se repete pelas próximas 9 perguntas.